



ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

IE104– INTERNET VÀ CÔNG NGHỆ WEB

1. THÔNG TIN CHUNG (General information)

Tên môn học (tiếng Việt):	Internet và Công nghệ Web
Tên môn học (tiếng Anh):	Internet and Web Technology
Mã môn học:	IE104
Thuộc khối kiến thức:	Đại cương <input type="checkbox"/> ; Cơ sở nhóm ngành <input type="checkbox"/> ; Cơ sở ngành <input checked="" type="checkbox"/> ; Chuyên ngành <input type="checkbox"/> ; Tốt nghiệp <input type="checkbox"/>
Khoa, Bộ môn phụ trách:	Khoa học và Kỹ thuật Thông tin
Giảng viên biên soạn:	ThS. Võ Ngọc Tân Email: tanvn@uit.edu.vn
Số tín chỉ:	4
Lý thuyết:	3
Thực hành:	1
Tự học:	8
Môn học tiên quyết:	Không
Môn học trước:	Nhập môn Lập trình Nhập môn Mạng Máy tính

2. MÔ TẢ MÔN HỌC (Course description)

- Môn học này cung cấp kiến thức về Internet và công nghệ Web thông qua việc :

- Giới thiệu các kiến thức về hệ thống Internet

- Tổ chức, xây dựng, và triển khai một Website trên mạng Internet
 - Ngoài ra môn học còn giúp cho sinh viên biết cách tổ chức nhóm, làm việc nhóm một cách hiệu quả nhất, giúp cho sinh viên biết cách viết báo cáo và Xây dựng một Website, Publishing Website lên mạng Internet

3. MỤC TIÊU MÔN HỌC (Course goals)

Sau khi hoàn thành môn học này, sinh viên có thể:

Bảng 1.

Mục tiêu môn học	Chuẩn đầu ra trong CTDĐT
Hiểu và nắm bắt được các khái niệm cơ bản liên quan Internet và công nghệ Web.	
Nắm được các kỹ thuật sử dụng một số công cụ trên Internet và Web	
Có khả năng thiết kế một Website sử dụng HTML, HTML5, CSS, CSS3	
Có khả năng sử dụng các ngôn ngữ lập trình web như Javascript, JQuery, Ajax	
Hiểu và Thao tác được với tập tin XML	

4. CHUẨN ĐẦU RA MÔN HỌC (Course learning outcomes)

Bảng 2.

CĐRMH	Mô tả CĐRMH (Mục tiêu cụ thể)	Mức độ giảng dạy
G1	Hiểu và biết được các khái niệm cơ bản liên quan Internet và công nghệ Web	IT
G2	Nắm được các kỹ thuật sử dụng một số công cụ trên Internet và Web	ITU
G3	Có khả năng thiết kế một Website sử dụng HTML, HTML5, CSS, CSS3	ITU
G4	Có khả năng sử dụng các ngôn ngữ lập trình web như Javascript, JQuery, Ajax	ITU
G5	Thao tác với tập tin XML	ITU

5. NỘI DUNG MÔN HỌC, KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY (Course content, lesson plan)

a) Lý thuyết

Bảng 3.

Buổi học (45 tiết)	Nội dung	CĐRMH	Thành phần đánh giá
Buổi 1 (3 tiết)	Chương 1: Giới thiệu tổng quan về Internet <ol style="list-style-type: none"> 1. Các khái niệm Tổng quan <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Intranet • Extranet 2. Kiến trúc mạng internet(OSI Model) 3. Hệ thống tên miền (Internet Domain Name System) 4. Các dịch vụ trên mạng Internet 5. Kết nối Internet 6. Các giao thức truyền nhận dữ liệu trên mạng Internet 	G1	A1
Buổi 2 (3 tiết)	Chương 2: Giới thiệu tổng quát về thư điện tử (Email) <ol style="list-style-type: none"> 1. Các khái niệm tổng quát 2. Các giao thức Email 3. Các thức hoạt động của một hệ thống Mail 4. Sử dụng Email 5. Bảo mật Email 	G1,G2	A1
Buổi 3 (3 tiết)	Chương 3: World Wide Web(WWW) <ol style="list-style-type: none"> 1. Tổng quan 2. Web Page 3. Web Browser 4. Web Server 5. Proxy Server 6. Search Engines 	G1	A1

Buổi 4 (3 tiết)	Chương 4: Internet Collaboration :Giao tiếp trên mạng internet <ol style="list-style-type: none"> 1. Tổng quan 2. Mailing List 3. Usenet (USER NETWORK) 4. Online Education 5. Social Networking 	G1,G2	A2
Buổi 5 (3 tiết)	Chương 5: Xây dựng Website <ol style="list-style-type: none"> 1. Tổng Quan 2. Các loại Website 3. Xây dựng một Website <ul style="list-style-type: none"> • Thiết kế • Lập trình 4. Publishing <ul style="list-style-type: none"> • Đăng ký tên miền • Hosting • Bảo mật trang web • SEO (Search Engine Optimization) 	G1,G2	A1,A2
Buổi 6 (3 tiết)	Chương 6: Ngôn ngữ lập trình Web <ol style="list-style-type: none"> 1. Tổng Quan 2. Ngôn ngữ thiết kế : HTML,HTML5, CSS, CSS3 3. Ngôn ngữ lập trình <ul style="list-style-type: none"> • Lập trình Client : Javascript, VBScript.. • Lập trình Server :PHP,JSP,ASP.NET 4. XML 	G1,G2	A1,A2
Buổi 7 - (3 tiết)	Chương 7: Bảo mật thông tin trên mạng internet <ol style="list-style-type: none"> 1. Tổng Quan 	G1,G2	A1,A2

	<ol style="list-style-type: none"> 2. Mã hóa dữ liệu(Data Encryption) 3. Chữ ký số (Digital Signature) 4. Bảo mật tường lửa (Firewall Security) 		
Buổi 8 - 9 (6 tiết)	<p>Chương 8: HTML</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Giới thiệu ngôn ngữ HTML 2. Các thành phần trong trang HTML 3. Các tag cơ bản 4. Định dạng trang HTML 5. Định dạng văn bản 6. Hình ảnh 7. Danh sách (List) 8. Bảng biểu (Table) 9. Form và các điều khiển nhập liệu trên form 10. Hiện thị các ký tự đặc biệt thường dung 11. HTML5 	G3	A3
Buổi 10	<p>Chương 8: CSS</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Giới thiệu CSS 2. Định nghĩa Style 3. Phân loại CSS 4. Sử dụng CSS 5. Selector trong CSS và phạm vi ảnh hưởng 	G3	A3
Buổi 11 (3 tiết)	<p>Chương 9: CSS3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Giới thiệu CSS3 2. Các định dạng CSS3 <ul style="list-style-type: none"> • Rounded Corners • Border image 	G3	A3

	<ul style="list-style-type: none"> • Multi Background • Colors • radients • shadow • Text • Web fonts • 2d Transforms • 3D transforms • Animation • Multi columns • User Interface • Box Sizing 		
<p>Buổi 12 (3 tiết)</p>	<p>Chương 9: Java Script</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Giới thiệu tổng quan về ngôn ngữ lập trình JavaScript 2. Một số hộp thoại thường dùng: Alert box, Confirm box, Prompt box 3. Sử dụng JavaScript trong trang HTML 4. Ngôn ngữ lập trình JavaScript 5. Các đối tượng cơ bản <i>f</i> <ul style="list-style-type: none"> • String <i>f</i> • Number <i>f</i> • Date <i>f</i> • Math 6. Các đối tượng trong JavaScript <i>f</i> <ul style="list-style-type: none"> • Mô hình BOM: • Mô hình DOM: 	<p>G4</p>	<p>A3</p>

	7. Các sự kiện trên trang HTML		
Buổi 13 (3 tiết)	Chương 10 :AJAX 1. Giới thiệu 2. XMLHttpRequest 3. Bảo mật với AJAX	G4	A3
Buổi 14 (3 tiết)	Chương 11 :JQUERY 1. Giới thiệu 2. Các đối tượng JQUERY <ul style="list-style-type: none"> • Selectors • Attributes • DOM Traversing • CSS Selectors Methods • DOM Manipulation • Events Handling • Ajax • Effects 	G4	A3
Buổi 15	Chương 12 :XML 1. Tổng quan 2. Cấu trúc XML <ul style="list-style-type: none"> • Documents • Tags • Elements • Attributes • Comments 	G5	A3

b) Thực hành

Bảng 4.

Buổi học (30 tiết)	Nội dung	CĐRMH	Thành phần đánh giá
-----------------------	----------	-------	---------------------

Buổi 1 (3 tiết)	Bài thực hành 1: - Sử dụng Internet - Sử dụng Email - Sử dụng các Search Engines	G1, G2	A2, A3
Buổi 2, 3 (3 tiết)	Bài thực hành 2 (?) - Tạo MailList - Tạo UserNet - Tìm hiểu Mạng Xã Hội - Tìm hiểu các trang web đào tạo trực tuyến	G1,G2	A2, A3
Buổi 3, (3 tiết)	Bài thực hành 3: - Đăng ký một Host - Publiching một Website	G1,G2	A3
Buổi 4,5,6 (9 tiết)	Bài thực hành 4: - Thiết kế Website dùng HTML+HTML5+CSS+CSS3	G3	A3
Buổi 7 - 9 (9 tiết)	Bài thực hành 5: - Lập trình xử lý dùng Java script+Ajax+jQuery	G4	A3
Buổi 10 (3 tiết)	Bài thực hành 6 : - Thao tác với tập tin XML		

Ghi chú: Hình thức thực hành đối với môn này là hình thức 1.

6. ĐÁNH GIÁ MÔN HỌC (Course assessment)

Bảng 5.

Thành phần đánh giá	CĐRMH	Tỷ lệ (%)
A1. Quá trình (Kiểm tra trên lớp, bài tập, đồ án, ...)	(chuan dau ra,2 cột)	30%
A2. Giữa kỳ	G1, G2, G3	0%
A3. Thực hành	G1, G2, G3, G5,G6(2 cột)	20%
A4. Cuối kỳ :Thi viết	G1, G2, G3, G4, G5,G6	50%

7. QUY ĐỊNH CỦA MÔN HỌC (Course requirements and expectations)

- Quy định về giờ giấc, chuyên cần, kỷ luật trong khóa học: sinh viên đến lớp theo quy định chung của trường.
- Quy định liên quan đến các sự cố có thể xảy ra với bài thi, bài tập: theo quy định chung của trường.
- Quy định sử dụng phương tiện học tập: theo quy định chung của trường và của của giáo viên.
- Giảng viên cung cấp nội dung bài giảng trên lớp, sinh viên chủ động học tập và trao đổi với nhau và với giảng viên.
- Giảng viên cung cấp chủ đề cho sinh viên tìm hiểu ở nhà và theo nhóm, sinh viên trình bày tại lớp và thảo luận.
- Sinh viên cần chủ động tự tìm hiểu thêm từ các nguồn tài liệu khác, nhất là trên Web.
- Sử dụng phần mềm hỗ trợ: Adobe Dreamweaver hay một IDE phù hợp để lập trình với HTML và JavaScript.
- Yêu cầu làm 1 web site (1 sv)

8. TÀI LIỆU HỌC TẬP, THAM KHẢO

Giáo trình

1. Jon DuCkeTT(2011),HTML & CSS Design and Build Websites, John Wiley & Sons, Inc
2. Richard Clark, Oli Studholme, Christopher Murphy and Divya Manian(2012), Beginning HTML5 and CSS 3, Apress
3. Nicholas C. Zakas(2005), Professional JavaScript™ for Web Developers, Wiley Publishing Inc
4. GT của trường

Tài liệu tham khảo

1. Bill Evjenet al (2007), Professional XML, Wrox Press
2. Kris Hadlock(2006), Ajax for Web Application Developers, Sams
3. Internet Technologies Tutorial,
http://www.tutorialspoint.com/internet_technologies/index.htm

9. PHẦN MỀM HAY CÔNG CỤ HỖ TRỢ THỰC HÀNH

1. Adobe. Adobe Dreamweaver CS6.
2. Adobe. Adobe Photoshop CS6

Tp.HCM, ngày 27 tháng 06 năm 2016

Trưởng khoa/bộ môn

(Ký và ghi rõ họ tên)

Giảng viên biên soạn

(Ký và ghi rõ họ tên)

TS. Nguyễn Gia Tuấn Anh

ThS. Võ Ngọc Tân